ANDROİD PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

PROJE KONUSU=OTEL UYGULAMASI HAZIRLAYAN=AZAD DERİN 18MY24031 BÖLÜM=MEKATRONİK

DERS ÖGRETİM GÖREVLİSİ=NİLGÜN İNCEREİS PROJEDE KULLANILAN DİL= KOTLİN

PROJENİN GELİŞTİRME ORTAMI=ANDROİD STUDİO

PROJE HAKKINDA BİLGİLER

PROJEDE KULLANILAN ARAYÜZ ELAMANLARI

 button

 TextView

 ImageView

 LinearLayout(horizontal)

 LinearLayout(vertical)

PROJENİN

ANA SAYFASI

PROJENİN HAKKINDA VE İLETİŞİM SAYFASI

PROJENİN

ODALAR SAYFASI

PROJE SAYFASI

PROJE ODALAR KISMI

PROJEDE KULANILAN KODALR

 package com.example.oteluygulamas import android.content.Intent

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

import android.os.Bundle

import kotlinx.android.synthetic.main.activity\_main.\*

class MainActivity : AppCompatActivity() {

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { super.onCreate(savedInstanceState) setContentView(R.layout.*activity\_main*) button.setOnClickListener **{**

val intent = Intent (this,iletisim::class.*java*) startActivity(intent) button2.setOnClickListener **{**

val intent = Intent (this,odalar::class.*java*) startActivity(intent)

**}**

**}**

}

}

<https://github.com/Azaddrn/18MY24031_Finalodev>